



Spēles protokols (OGR 5 : 1 LIE)

Datums: 18.04.2026 Vieta: Liepājas OC ledus halle Sākums: 11:49 Beigas: 15:49 Skat.: 33 Spēles Nr.: 87

HK Ogre Juniors (OGR)				Vārti						Sodi					
Uzvārds, vārds	Nr.	Poz.	J/N	V	Laiks	VG	P	P	Sit	Laiks	Nr.	Min	Pārkāpums	SL	BL
INDRIJATIS Erlends	1	V	J	1	03:53	7	18			04:49	K	2	TOO-M	04:49	06:49
KOKOREVIČS Bruno	2	A	J	2	13:40	26	7			15:01	11	2	TRIP	15:01	17:01
SAVEĻJEVS Matvejs	7	A	J	3	23:50	11	26	2		17:25	18	2	TRIP	17:25	19:25
RIEKSTS Toms	9	A	J	4	27:02	26	11	19		18:59	29	2	ROUGH	18:59	20:59
SPURA Eduards	16	A	J	5	30:51	26	19			26:25	17	2	TRIP	26:25	28:25
SKORINKO Markuss	29	A	J							30:40	7	2	TRIP	30:40	32:40
BASINS Amirs	A 11	U	J												
SUBOČS Miroslavs	15	U	J												
GRAUDIŅŠ Eduards	K 17	U	J												
KRICKIS Martins	18	U	J												
KRUPSKIS Gabriels	19	U	J												
MAKAREVIČS Artjoms	26	U	J												

Galvenais treneris: Verners FRICBERGS

Paraksts:

Liepājas SSS (LIE)				Vārti						Sodi					
Uzvārds, vārds	Nr.	Poz.	J/N	V	Laiks	VG	P	P	Sit	Laiks	Nr.	Min	Pārkāpums	SL	BL
DŪČIS Miks	20	V	N	1	15:21	15				18:59	10	2	ROUGH	18:59	20:59
AIGARS Mārcis	30	V	J							23:38	5	2	INTRF	23:38	25:38
ŠTRAUSS Raivo	12	A	J												
RASA Roberts	2	U	J												
VEGNERIS Tristans	3	U	J												
PUTNA Vejas	5	U	J												
UNGURS Marks	A 10	U	J												
ARTJUHOVS Vladimirs	11	U	J												
ŠTRAUSS Alekss	15	U	J												
HŪNS Pauls	K 16	U	J												
BIBIS Jānis	18	U	J												
LANGE Ralfs	19	U	J												
BARTUŠEVICS Alekss	23	U	J												
OZOLIŅŠ Miks	25	U	J												
PERESKOKOVS Kirils	27	U	J												
SARMA Jēkabs	29	U	J												
BARANOVS Platons	33	U	J												

Galvenais treneris: Toms KONRĀDS

Paraksts:

VĀRTSARGU SPĒLE			30 sek. pārtr.			PER. REZ.			1.			2.			3.			PL			PSM			Kopā			Tiesneši		Uzvārds, vārds	
LAIKS	OGR	LIE	OGR			VĀRTI	OGR	1	2	2																Tīrā l. tiesnesis	GABALIŅŠ Artūrs			
00:00	1	30	LIE				LIE	0	1	0																Informators	LĪGUTS Valdis			
17:25	1	20				SODI	OGR	2	6	4																				
36:00							LIE	0	4	0																				

