



Spēles kopsavilkums

Datums: 11.01.2020 Vieta: Klaipēda Sākums: 12:30 Skat.: Spēles Nr.: 37

HC Klaipeda

6 : 4
(0:0, 0:0, 0:0)

LSSS

Galvenie tiesneši

Līnīgtiesneši

Statistika

Periods	Rezultāts	ATV	MV	SM	LV	VV	VM
1. periods	0 : 0	0 : 0	0 : 0	0 : 0	0:00 : 0:00	0 : 0	0 : 0
2. periods	0 : 0	0 : 0	0 : 0	0 : 0	0:00 : 0:00	0 : 0	0 : 0
3. periods	0 : 0	0 : 0	0 : 0	0 : 0	0:00 : 0:00	0 : 0	0 : 0
Kopā	0 : 0	0 : 0	0 : 0	0 : 0	0:00 : 0:00	0 : 0	0 : 0

1. periods

Notikums	Laiks	SB/Rez	Kom.	Tips	Nr.	Uzvārds, vārds	Piespēles / Apraksts
----------	-------	--------	------	------	-----	----------------	----------------------

Nav notikumu šajā periodā

2. periods

Notikums	Laiks	SB/Rez	Kom.	Tips	Nr.	Uzvārds, vārds	Piespēles / Apraksts
----------	-------	--------	------	------	-----	----------------	----------------------

Nav notikumu šajā periodā

3. periods

Notikums	Laiks	SB/Rez	Kom.	Tips	Nr.	Uzvārds, vārds	Piespēles / Apraksts
----------	-------	--------	------	------	-----	----------------	----------------------

Nav notikumu šajā periodā

Vārtsargu statistika

HC Klaipeda

Nr.	Uzvārds, vārds	MV	ATV	%	MS
-----	----------------	----	-----	---	----

LSSS

Nr.	Uzvārds, vārds	MV	ATV	%	MS
-----	----------------	----	-----	---	----

Komandu statistika

HC Klaipeda (KLA)

Metieni pa vārtiem

Nr.	Poz.	Uzvārds, vārds	V	P	P	SM	IZ+	IZ-	IZ+/-	IZ%	1	2	3	KOP
		Kopā	0	0	0	0	0	0	0		0	0	0	0

Galvenais treneris:

LSSS (LIE)

Metieni pa vārtiem

Nr.	Poz.	Uzvārds, vārds	V	P	P	SM	IZ+	IZ-	IZ+/-	IZ%	1	2	3	KOP
		Kopā	0	0	0	0	0	0	0		0	0	0	0

Galvenais treneris:

Legenda:

K	Kapteinis	A	Rezerves kapteinis	U	Uzbrucējs	A	Aizsargs
Nr.	Krekla numurs	Poz.	Pozīcija	VV2	Vārti vairākumā (+2)	VV1	Vārti vairākumā
VS	Vārti vienādos sastāvos	VM1	Vārti mazākumā	VM2	Vārti mazākumā (-2)	V	Vārti
P	Piespēles	ATV	Atvairījumi	MV	Metieni uz vārtiem	MS	Minūtes spēlē (VS)
SM	Sodi minūtēs	LV	Laiks vairākumā	VV	Vārti vairākumā	VM	Vārti mazākumā
IZ+	Uzvarētas izspēles	IZ-	Zaudētas izspēles	IZ+/-	Izspēļu svars	IZ%	Uzvarētas izspēles procentuāli
KOP	Kopā						