



**Spēles protokols (KAN 0 : 4 JLS)**

Datums: 04.02.2017 Vieta: Kauņa, Lietuva Sākums: 15:15 Skat.: Spēles Nr.: 168

Kauņa (KAN)					Vārti						Sodi					
Uzvārds, vārds	Nr.	Poz.	Met.	J/N	V	Laiks	VG	P	P	Sit	Laiks	Nr.	Min	Pārkāpums	SL	BL
JANKOVSKIJ Daniel	1	V		J							05:12	56	2	TRIP	05:12	05:32
RAMANAUSKAS Vilius	20	V		J							13:58	K	2	TOO-M	13:58	15:58
KUBILIUS Mykolas	15	A		J							21:39	80	2	TRIP	21:39	23:39
JURJEVAS Dominykas	56	A		J							33:29	55	2	TRIP	33:29	35:19
PALIJUS Tomas	68	A		J												
LAIMUTIS Dovydas	80	A		J												
BAKUS Ignas	99	A		J												
ŠIRVYS Matas	11	U		J												
ZEDERSTREMAS Nedas	21	U		J												
KULBOKAS Domantas`	24	U		J												
ČYVAS Matas	33	U		J												
PREKEVICIUS Džiugas	44	U		J												
TUNKEVIČ Ernest	55	U		J												
STURONAS Laimis	88	U		J												

Galvenais treneris: Paraksts:

Jelgavas LSS I (JLS)					Vārti						Sodi					
Uzvārds, vārds	Nr.	Poz.	Met.	J/N	V	Laiks	VG	P	P	Sit	Laiks	Nr.	Min	Pārkāpums	SL	BL
ĻEŠČENKO Artjoms	31	V		J	1	02:08	77	20			08:14	10	2	HO-ST	08:14	10:14
BERĶIS BERGS Alekss	3	A		J	2	05:45	43	18	21		18:45	21	2	HI-ST	18:45	20:45
HODASS Bogdans	17	A		J	3	35:19	88	21	17	+1	37:13	20	2	TRIP	37:13	39:13
ĶERĢALVIS Jānis	18	A		J	4	39:48	99	3								
KRŪKLĪTIS Mārtiņš Krišs	44	A		J												
DŪŠA Ralfs	50	A		J												
KRŪMIŅŠ Kristofers Jānis	77	A		J												
ANDERSONS Roberts	88	A		J												
BRIŅECS Ričards	8	U		J												
ŠERŠŅOVŠ Daniels	10	U		J												
ČERKASS Vitālijs	20	U		J												
TAURINŠ Maikls Rolings	21	U		J												
ČUŠS Ervīns	43	U		J												
GREDZENS Raivo	96	U		J												
KIRILOVS Ilja	99	U		J												

Galvenais treneris: Paraksts:

VĀRTSARGU SPĒLE			30 sek. pārtr.	PER. REZ.	1.	2.	3.	PL	PSM	Kopā	Tiesneši	Uzvārds, vārds
LAIKS	KAN	JLS	KAN	VĀRTI	KAN	0	0	0		0		
00:00	1	31	JLS		JLS	2	0	2		4		
45:00				SODI	KAN	4	2	2		8		
			Imetieni		JLS	2	2	2		6		
			KAN	METIENI	KAN							
			JLS		JLS							
			Tiesneši	Uzvārds, vārds			Paraksts					

Skatīt piezīmes otrā pusē: **Nē**

